

# Handleiding Rekenkast



# Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Instructies	3
Indeling van de laden	4
Witte laag	5
Gele laag	6
Blauwe laag	7
Groene laag	8
Rode laag	9
Paarse laag	10
Oranje laag	11
Open ruimte	11
Zilveren laag	11

Om je rekenkast goed in te richten en het gebruik gemakkelijk te maken hebben wij een instructie voor je gemaakt.

Om deze instructie te kunnen uitvoeren heb je de met de spellen meegeleverde stickervellen nodig (twee vellen met lade stickers van 15x3cm en twaalf vellen met ronde spel stickers van 20mm).

1. Vanaf pagina 4 van deze instructie vind je de indeling per laag(kleur) en per lade.
2. Plak met behulp van deze instructie de juiste stickers op de lades.
3. Sorteert de geleverde spellen en materialen met behulp van deze instructie.
4. Plak vervolgens op elk spel/materiaal een ronde sticker. Om te beoordelen welke sticker je op welk spel/materiaal plakt kijk je naar de kleur van de laag en het nummer van de lade. Bekijk de indeling per lade vanaf pagina 5.
5. Plaats de spellen en materialen vervolgens in de juiste lade.

# Indeling van de laden

Klokkijken	Grote materialen		Meten
1			2
Breuken, procenten en kommagetallen			
1			2
Delen (deeltafels t/m 10), delen en vermenigvuldigen (veelvouden van 10), onderhoud bewerkingen / logisch denken en redeneren			
1	2	3	4
Vermenigvuldigen en getalbegrip en sommen tot 1000			
1	2	3	4
Getalbegrip tot 100, optellen en aftrekken met tientallen tot 100, optellen en aftrekken met tientaloverschrijding (tot 100)			
1	2	3	4
Optellen en aftrekken met tientaloverschrijding over het eerste tiental (tot 20)			
1	2	3	4
Optellen, aftrekken en splitsen tot en met 10			
1	2	3	4
Getalbegrip tot 10 / 20			
1	2	3	4

## Getal begrip tot 10 / 20

### Lade 1

- Als Kleuters Leren Tellen
  - Muizenrace
  - Wie het meeste gooit (A en B)
  - Ik kan toveren
  - Memory
  - Op een rijtje

### Lade 2

- Drempelspellen Drempel 0
  - Haaibaai Tel (tot en met 10)
  - Haaibaai Tel (tot en met 20)
  - Boefjesrace
  - Grote boevenrace
  - Rupsenspel
  - Alle tien gezien
  - Jeppen (spelvarianten tot en met 12 en tot en met 20)
  - Spaarspel

### Lade 3

- MEP kaartspel
- Rondje rekenspel getallen tot 20
- Regenwormen junior
- Schubitrix: Hoeveelheden, tellen, getallen - Junior
- Halli Galli

### Lade 4

Deze lade is (nog) leeg. Gebruik deze lade om een lade die erg vol is te splitsen en/of overige spellen die aanwezig zijn op school en passen bij dit doel een plekje te geven. Kies voor deze lade vooral voor spelletjes die oefenen met getalbegrip tot 10 en 20.

# Gele laag

## Optellen, aftrekken en splitsen tot en met 10

### Lade 1

- Drempelesspellen Drempeel 1
  - Haasje over onder de 10
  - Haaibaai aftrekken onder de 5
  - Haaibaai aftrekken onder de 10
  - Duo Zes & Zeven
  - Duo Acht & Negen
  - Duo Tien
  - Jippen aftrekken onder de 10
  - Vier op een rij: optellen onder de 10
  - Max 10!

### Lade 2

- Somkaarten optellen tot en met 10
- Somkaarten aftrekken onder de 10
- Somkaarten optellen tot en met 10 met antwoord
- Somkaarten aftrekken onder de 10 met antwoord
- Shut the Box 12 dobbelspel 2 – 4

### Lade 3

- Somkaarten optellen tussen de 10 en 20 met antwoord
- Somkaarten aftrekken tussen de 10 en 20 met antwoord

### Lade 4

Deze lade is (nog) leeg. Gebruik deze lade om een lade die erg vol is te splitsen en/of overige spellen die aanwezig zijn op school en passen bij dit doel een plekje te geven. Kies voor deze lade vooral voor spelletjes die oefenen met optellen, aftrekken en splitsen tot en met 10.

## Optellen en aftrekken met tientaloverschrijding over het eerste tiental (tot 20)

### Lade 1

- Drempelspellen Drempel 3
  - Haasje over optellen over de 10
  - Haasje over aftrekken over de 10
  - Haaibaai optellen over de 10
  - Haaibaai aftrekken over de 10
  - Canadees rekenen optellen over de 10
  - Dobbeldraai optellen over de 10
  - Joppen

### Lade 2

- Malle Getallen optellen en aftrekken tot 20
- Schubitrix: Optellen / Aftrekken tot 20
- Schubitrix: Aftrekken tot 20
- Schubitrix: Optellen tot 20

### Lade 3

- BEET! (Groen)
- Twenty one
- Somkaarten optellen en aftrekken over de 10 met antwoord
- Mancala / Kalaha
- Beverbende

### Lade 4

Deze lade is (nog) leeg. Gebruik deze lade om een lade die erg vol is te splitsen en/of overige spellen die aanwezig zijn op school en passen bij dit doel een plekje te geven. Kies voor deze lade vooral voor spelletjes die oefenen voor optellen en aftrekken met tientaloverschrijding over het eerste tiental (tot 20)

# Groene laag

*Getalbegrip tot 100, optellen en aftrekken met tientallen tot 100, optellen en aftrekken met tientaloverschrijding (tot 100)*

## *Lade 1*

- Rondje rekenspel getallen tot 100
- Spaarspel t/m 100 euro
- The Game
- Game of Trains
- Take 5!

## *Lade 2*

- Gesjaakt
- The Mind
- Regenwormen
- Kwatro
- Chili Dice
- L.A.M.A.

## *Lade 3*

- Schubitrix: Optellen tot 100
- Schubitrix: Optellen / Aftrekken tot 100
- Schubitrix: Aftrekken tot 100

## *Lade 4*

Deze lade is (nog) leeg. Gebruik deze lade om een lade die erg vol is te splitsen en/of overige spellen die aanwezig zijn op school en passen bij dit doel een plekje te geven. Kies voor deze lade vooral voor spelletjes die oefenen voor getalbegrip tot 100, optellen en aftrekken met tientallen tot 100, optellen en aftrekken met tientaloverschrijding (tot 100).



## Vermenigvuldigen en getalbegrip en optellen en aftrekken tot 1000

### Lade 1 Vermenigvuldigen

- Drempelspellen Drempel 5 Vermenigvuldigen
  - Haaibaai 1
  - Haaibaal 2
  - Haaibaai 3
  - Canadees rekenen 1
  - Canadees rekenen 2
  - Canadees rekenen 3
  - Dobbeldraai 1
  - Dobbeldraai 2
  - Dobbeldraai 3
  - Jippen

### Lade 2 Vermenigvuldigen

- Somkaarten vermenigvuldigen Tafels 1t/m 10 set A
- Somkaarten vermenigvuldigen Tafels 1 t/m 10 set B
- Somkaarten vermenigvuldigen Tafels 1 t/m 10 set C
- Somkaarten vermenigvuldigen Tafels 1
- Malle Getallen vermenigvuldigen tot 100
- Schubitrix: Vermenigvuldigen Tafels 2 t/m 10

### Lade 3

Deze lade is (nog) leeg. Gebruik deze lade om een lade die erg vol is te splitsen en/of overige spellen die aanwezig zijn op school en passen bij dit doel een plekje te geven. Kies voor deze lade vooral voor spelletjes die oefenen voor vermenigvuldigen en getalbegrip en sommen tot 1000.

### Lade 4 Getalbegrip en optellen en aftrekken tot 1000

- Malle Getallen optellen en aftrekken tot 1000
- Rondje rekenspel getallen tot 1000
- Schubitrix: Optellen / Aftrekken tot 1000
- Schubitrix: Aftrekken tot 1000
- Schubitrix: Optellen tot 1000
- Schubitrix: optellen en aftrekken met veelvouden van 10
- Koehandel

# Paarse laag

*Delen (deeltafels t/m 10), delen en vermenigvuldigen (veelvouden van 10), onderhoud bewerkingen / logisch denken en redeneren*

## *Lade 1      Delen (deeltafels t/m 10)*

- Drempelspellen Drempel 5 Delen
  - Haaibaai 1
  - Haaibaai 2
  - Haaibaai 3
  - Delen en stelen
  - Joppen
  - Vier op een rij
  - Vierkantje Rekenen

## *Lade 2      Delen (deeltafels t/m 10)*

- Somkaarten delen Deeltafels 1 t/m 10 set A
- Somkaarten delen Deeltafels 1 t/m 10 set B
- Somkaarten delen Deeltafels 1 t/m 10 set C
- Somkaarten delen Deeltafels 1 t/m 10 zonder antwoord
- Schubitrix: Delen tot 100
- Schubitrix: Vermenigvuldigen en Delen tot 100
- Malle Getallen Delen

## *Lade 3      Delen en vermenigvuldigen (veelvouden van 10)*

- Schubitrix: Vermenigvuldigen en delen met veelvouden van 10 (tot 100.000)
- Schubitrix: Vermenigvuldigen met tientaltafels (tot 1000)
- Schubitrix: Delen tot 1000

## *Lade 4      Onderhoud bewerkingen / logisch denken en redeneren*

- BEET! (Rood)
- Qwinto
- Qwantum
- Qwixx dobbelspel
- Clever
- Keer op Keer dobbelspel
- Lost Cities

## Zilveren laag

### Lade 1 *Breuken, procenten en kommagetallen*

- Rondje rekenspel breuken en kommagetallen
- Schubitrix: Breuken 1
- Schubitrix: Breuken 2
- Schubitrix: decimale getallen
- Breuken toren set
- Domino breuken en procenten
- Breukencirkels set
- Het Breukenlaboratorium

### Lade 2

Deze lade is (nog) leeg. Gebruik deze lade om een lade die erg vol is te splitsen en/of overige spellen die aanwezig zijn op school en passen bij dit doel een plekje te geven. Kies voor deze lade vooral voor spelletjes die oefenen voor breuken, procenten, kommagetallen.

## Oranje laag

### Lade 1 *Klokkijken*

- Domino tijd analoog/digitaal
- Activiteiten set klokkijken

### Lade 2 *Meten*

- Meetlint 10 meter
- Meetlint 1 meter set van 10 stuks
- 5x Eenheden liniaal MM, CM en DM
- Malle Getallen metend rekenen
- Thermometer set 10 stuks
- Maatbeker set 6 stuks
- Kubieke decimeter

## Open ruimte

- Klittenband-dartborden
- Klassikale klok
- Eurospeelgeld box

Dit is een open ruimte. Leg hier naast bovenstaande materialen alle grote materialen die niet in een lade passen.