



Materiaal

Spel Halli Galli (speelgoedwinkel)

Aantal spelers

2-4

Doel van het spel

Wie aan het eind van het spel de meeste kaarten heeft, is de winnaar!

Wat leer ik?

- Ik leer snel tellen tot 5.
- Ik leer dat je niet altijd hoeft te tellen om te weten hoeveel er ergens van zijn.
- Ik leer hoe je met verschillende groepjes samen vijf vruchten kunt maken.

Tip

- **Ken je dit spel nog niet? Speel het dan eerst met iemand die het wel kent!**

Start

Geef iedere speler evenveel kaarten. Zet de bel in het midden van de tafel op een kleedje.

Spel

Halli Galli heeft 56 kaarten en een bel. Op de kaarten staan vruchten: 1,2,3,4 of 5 vruchten. Het zijn bananen of druiven of aardbeien of pruimen. Je verdeelt de kaarten eerlijk.

Iedere speler legt zijn stapel kaarten voor zich met de plaatjes naar beneden.

Zet de bel in het midden van de tafel, zodat ieder er goed bij kan.

Hierna draaien de spelers om de beurt een kaart van hun stapel om en leggen die naast hun stapel. Zodra op tafel precies vijf dezelfde vruchten liggen, moet je zo snel mogelijk op de bel slaan.

De speler die het eerst op de bel slaat, krijgt alle kaarten die in deze ronde(s) zijn gespeeld.

Het kan dus best meer rondes duren voor er precies vijf van dezelfde vruchten liggen.

Let op, er mogen dus ook niet bijvoorbeeld 6 bananen liggen. Het moeten er precies 5 zijn.

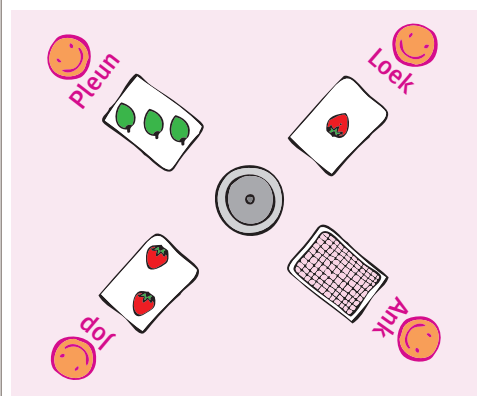
Het spel wordt dus steeds spannender, want er komen steeds meer kaarten te liggen.

Sla je op de bel, maar liggen er niet precies vijf vruchten van één soort, dan heb je pech. Je moet dan iedere speler een kaart van jouw stapel geven. Heb je geen kaarten meer, dan doe je niet meer mee.

Als nog maar één speler kaarten heeft, is het spel afgelopen. De speler die aan het eind van het spel de meeste kaarten heeft, is de winnaar. Je kunt ook afspreken dat het spel afgelopen is als één speler geen kaarten meer heeft. Wie op dat moment de meeste kaarten heeft, heeft deze ronde gewonnen.

Uitdaging

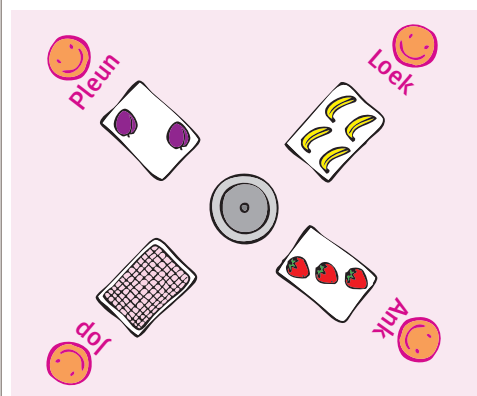
Kun je samen antwoorden vinden op de volgende vragen?
Let op, hoe meer sterretjes, hoe moeilijker de vragen!



*Vraag 1

Pleun, Jop, Ank en Loek spelen Halli Galli.

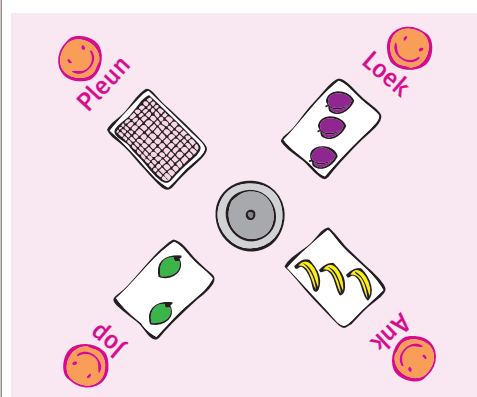
- Ank moet haar kaartje omdraaien.
Als ze op de bel wil slaan, wat moet er dan op het kaartje van Ank staan? Weet je nog meer voorbeelden?
- Ze draait een kaartje met drie druiven.
Mogen de spelers slaan? Waarom wel/niet?



*Vraag 2

Jop moet zijn kaartje omdraaien.

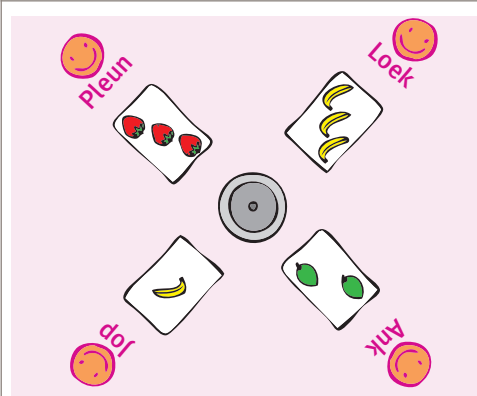
- Als hij op de bel wil slaan, wat moet er dan op het kaartje van Jop staan? Weet je nog meer voorbeelden?
- Hij draait een kaartje met twee pruimen. Mogen de spelers slaan? Waarom wel/niet?



*Vraag 3

Pleun moet haar kaartje omdraaien.

- Als Pleun op de bel wil slaan, wat moet er dan op haar kaartje staan? Weet je nog meer voorbeelden?
- Ze draait een kaartje met drie lemoenen. Mogen de spelers slaan? Waarom wel/niet?



**Vraag 4

Pleun moet een nieuw kaartje draaien.

- Als ze op de bel wil slaan, wat moet er dan op het kaartje van Pleun staan? Weet je nog meer voorbeelden?
- Ze draait een kaartje met één banaan. Mogen de spelers slaan? Waarom wel/niet?